

Regole "fantacalcetto"

Ogni partecipante potrà creare un team di 8 giocatori, (inserire link dove poter vedere le rose delle squadre) ma potrà schierarne solo 5 per partita.

E' possibile inviare il proprio team entro le 23:59 del 2 marzo 2026.

Ad ogni partecipante del torneo verranno assegnati dei bonus/malus in base al regolamento riportato di seguito.

L'assegnazione dei bonus/malus sarà settimanale dalla prima all'ultima giornata del torneo, finali incluse.

Vincerà una coppa il partecipante il cui team totalizzerà il maggior numero dei punti.

ELENCO BONUS/MALUS

Bonus/malus marcature:

+ 3 punti per chi segna almeno 5 goal in una singola partita

+1 punto per chi segna il primo goal di ogni partita

- 1 punto per chi commette una autorete

Bonus presenze:

+ 3 punti per ogni giocatore che entrerà in campo

- 3 punti per chi non si presenta in campo

Malus oculistico:

- 1 punto per chi gioca con gli occhiali

Bonus portieri:

+1 punto per chi indossa il cappellino

+ 3 punti per chi indossa guanti anomali (da giardino, da sci, da saldatore...)

Bonus Stabile Boss:

+ 3 punti per chi indossa almeno un capo di colore fluo

Bonus inclusivo:

+ 3 punti per chi indossa calzini di colore diverso

Bonus fashion:

+ 5 punti per chi indossa una giarrettiera

+ 3 punti per chi indossa scarpini con i lacci di un colore diverso

Bonus esultanze:

- + 3 punti per chi dà il 5 all'avversario che ha segnato un goal
- + 3 punto per chi manda baci al pubblico dopo aver segnato
 - 5 punti per chi, dopo aver segnato, sbeffeggia un avversario

Malus polemiche:

- 3 punti per chi si lamenta con l'arbitro
- 5 punti per chi si lamenta con l'arbitro se l'arbitro è Massimiliano Menale
- 3 punti per chi si lamenta o polemizza con un avversario

Malus sanità:

- 3 punti a chi si fa male da solo
- 10 punti a chi fa male ad un avversario (in maniera volontaria o meno)

Bonus collaborazione:

- + 1 punto per chi prende le chiavi del campo
- + 1 punto per chi restituisce le chiavi del campo