Partita delle 17.

Di questa partita ne ho visto un tempo, quindi i miei commenti saranno molto stringati.

The Computing Slayers:

Beatrici: l'aria da bravo, anzi bravissimo, ragazzo la lascia fuori del rettangolo verde. In campo si butta su ogni pallone con determinazione. Bagna l'esordio con due goal e oltre che finalizzare si rende utile/indispensabile ai compagni come l'assistente di Batman. Voto 8 ROBIN

Rettaroli: ha l'aria svagato del genio che non si cura delle cose della vita. Si piazza in porta e si trasforma in un professionista del mestiere: bravo, attento, sicuro con i piedi, para tutto quello che c'e' da parare ed e' l'unico portiere finora ad aver incassato solo un goal in una intera partita. Potrebbe essere la rivelazione del torneo tra gli estremi difensori: Voto 9 L'UOMO FALCO

Orru': Ha un sorriso contagioso. A me mette di buon umore solo guardarlo. In campo si impegna moltissimo, non vuole sfigurare con i suoi compagni, pero' fatica un po'. Detto questo porta a termine una partita piu' che dignitosa inseguendo sempre l'avversario, non concedendo nulla e dimostrandosi sempre utile. Voto 7,5 L'ORSO BRUNO

Tocci: sotto lo sguardo gelido da assassino si nasconde un ottimo calciatore. In pochi minuti capisce tutto quello che c'e' da sapere ed agisce di conseguenza. Fa girare la squadra a meraviglia e si mostra sempre pericoloso, soprattutto quando usa la testa (!). Finora e' stata la scoperta piu' piacevole tra coloro che non avevo ancora visto giocare. Voto 9 KRIMINAL

Napoleoni: capitano di una squadra formata all'ultimo momento. Dopo le defezioni dell'esordio si presenta in campo con le idee ben chiare e dirige i suoi con maestria e correttezza. Segna una doppietta e non sara' l'ultima. Voto 8,5 FELLINI

Cuneo: anche lui una piacevolissima sorpresa. E' un piccoletto che frulla le gambe a velocita' supersonica, lotta su ogni palla e gioca davvero bene. Ci farebbe molto comodo nelle partitelle del giovedi'. Ha promesso di venire appositamente per giocare le partite del torneo anche se non in

sede...ma dove e' stato finora? Voto 8,5 DOVE

Lardi': anche lui all'esordio e anche lui meglio di ogni piu' rosea aspettativa. Segna due goal e si dimostra sempre pericoloso in attacco. E' giovane, sa giocare e lo dimostra. Corre tantissimo e sembra un pendolino che va e torna. Voto 8,5 IL TRENO DELLE SETTE

Gargana: spicca su tutti per altezza e colore dei capelli che fa pendant con la maglietta. Ha buona volonta' ma due piedi non educatissimi a differenza del suo modo di parlare e di interagire. Da' tutto e segna anche un goal, che pero' dovrebbe dividere a meta' con il portiere avversario. A fine partita viene sopraffatto dalla stanchezza e non vede l'ora che termini. Voto 7,5 MIRAGGI

S.I.M. Fuort

Mascio: coraggioso e disponibile. Da' il fritto con ardore e disciplina. Non e' il suo sport ma si rende utile. Viene sopraffatto dagli avversari e dalla cattiva sorte. Voto 6,5 SCUSA DEVO ANDARE VIA

Di Pasquale: non voleva giocare ma si trova catapultato in campo per cercare di aiutare la sua ciurma che non teneva la barra a dritta. Butta anche il sangue per la causa, ricevendo una testata su uno zigomo, ma credo lo abbia fatto appositamente per avere un aspetto piu' truce. Finisce la partita barcollando come un frequentatore del SERT in attesa di metadone. Voto 8 DOLCE ENRICO

Lauciani: e' il piu' lucido e volenteroso dei suoi. Segna il primo ed unico goal dei suoi che li illude.

Anche lui non riesce ad arginare le manovre avversarie ma e' l'ultimo ad arrendersi con l'onore delle armi. Voto 8 RICORDATI DI ME

Putino: perde un po' del furore della scorsa settimana. E' il bomber della squadra e questa responsabilita', in attesa di Paris (Godot), si fa sentire. Non trova quasi mai spazio per le sue percussioni. Da' tutto ed esce sconvolto anche lui. Voto 7,5 NON E' LA COCAINA

Fransesini: esordio sfortunato; si trova catapultato in uno scenario apocalittico nel quale non si trova a

suo agio. Ci prova, con buona volonta' e discreta tecnica ma proprio non riesce a trovare una soluzione vincente ne' un'amalgama con il resto della squadra. Voto 7 A CHE GIOCO GIOCHI

Tullio: un imbecille lo convoca per le 16 invece che per le 17. Questo cambio di programma lo destabilizza e non ripete l'ottima prova della scorsa settimana. La clamorosa papera del primo tempo gli toglie sicurezza e gli tocca raccogliere il pallone in fondo al sacco per ben 9 volte. Per fortuna il sorriso non lo perde. Si rifara'. Voto 6,5 SFIGA