

ATLETICO MA NON TROPPO:

Strabioli: strapazzata dagli avversari non si scompone, non recrimina, non polemizza. Si limita a guardarli e mentalmente si prepara alla vendetta. Prepara quattro pappine in stile Pippo Inzaghi, da rapace di area di rigore. Gli Slayers hanno trovato una "padrona". Voto 10 DOMINA

Manti: fa a sportellate per tutta la partita, le da' e le riceve, sempre senza fiatare. Sembra John Wayne in un western anni 60. E' sempre pericoloso ma preferisce giocare per la squadra. Solo alla fine segna il goal che chiude la partita. Voto 8 IMPASSIBILE

Scarselletta: finalmente vediamo Giorgio sgambettare sul rettangolo verde. Sembra un fenicottero tanto e' lungo e dinoccolato ma tocca la palla con educazione. In una squadra di fenomeni non sfigura affatto e si rivela utile alla causa. Voto 7 TRANQUILLO

Boccia: rientra e inizia in porta. Ha tanto entusiasmo e para bene. A volte naif nelle uscite, a volte fortunato, a volte divertente, come quando respinge di testa un bolide avversario. Quando non arriva lui arrivano i pali. Voto 7 FORTUNATO

Ceccarelli: e' sicuro in ogni zona del campo e in ogni frangente. Sembra capire prima degli altri dove andra' la palla e cosa fare. Ne segna solo uno ma ne fa fare tanti. Cercano di fermarlo in tutti i modi, inutilmente. Fa sempre la cosa giusta. Voto 9 UNICO

Middei: in stato di grazia, crea vortici in mezzo al campo come Tazman, il diavolo della Tasmania. Chiunque provi a fermarlo viene spazzato via in un vortice di sabbia e sudore. Ne segna 4 ed e' sempre pericoloso. Si diverte e si vede. Voto 8,5 TURBO

Ballico: in una gara di sportellate lui si trova come il cacio sui maccheroni. E' un armadio a 4 ante e un bel rebus per gli avversari. Non incide molto ma si fa sentire. Sempre meglio averlo in squadra che contro. Voto 7 UTILE

Grilli: arriva tardi come al solito e rischia di non fare la foto di gruppo. Viene relegato in panchina ma, quando entra, si fa trovare prontissimo ed erige un muro che i gialli non riescono a scardinare. Rende tutto facile, anche salvarsi con i pali. Voto 7 IMPENETRABILE

THE COMPUTING SLAYERS:

Rettaroli: Prima partita non eccelsa per Alessio. Comincia bene, molto bene come al solito, ma poi sotto la pressione degli avversari sbaglia qualche disimpegno palla al piede che costa carissimo. Detto questo ne para davvero tante e senza di lui gli Slayers ne avrebbero portati a casa piu' di una carriola. Voto 7 PARA(QUASI)TUTTO

Beatrici: si presenta alla foto di gruppo saltando su un piede e con una sola scarpa. In campo si batte da leone ma non e' giornata. Gli avversari sono forti, anche fisicamente. Lui ce la mette tutta e non sfigura. Entra ed esce per i cambi sempre sereno. Voto 7 INDOSSATORE

Piedjou: e' un torello e si batte in mezzo al campo contro tutti e tutto. Ci prova ma anche per lui non e' giornata. Trova sempre un avversario contro cui sbattere e non riesce a liberarsi al tiro. Ne segna uno ma potrebbe fare molto di piu'. Voto 7,5 CAPARBIO

Orru': anche lui si batte con coraggio. Non ha piedi fatati ma l'impegno ce lo mette sempre. Qualche appoggio sbagliato ma anche tanta copertura. Puo' migliorare. Voto 6,5 DILIGENTE

Tocci: e' uno dei piu' bravi dei suoi e ce la mette tutta. Fa fatica contro avversari cosi' bravi, tattici, atletici e tecnici. Segna un goal ma poi deve uscire per un infortunio. Speriamo sia una cosa lieve. Voto 7,5 INDISPENSABILE

Napoleoni: il capitano prova ad arginare la tempesta. Da' l'esempio e si impegna allo spasimo. E' l'ultimo a mollare la nave che, inesorabilmente, affonda. Le prova tutte ma non era giornata. Voto 7,5 ESEMPLARE

Cuneo: e' il solito furetto in mezzo al campo. Si muove tantissimo ed ha le idee chiare su come stare in campo e cosa fare. Non sempre viene seguito e servito dai compagni. Le prova tutte, anche a sostituirsi all'arbitro. Voto 7,5 CAMALEONTICO

Gargana: il totem stavolta non funziona. Ci prova ma gli avversari non gli concedono nulla. Poche occasioni e pochi palloni giocabili. L'impegno c'e' come sempre ma stavolta un po' di tecnica in piu' lo avrebbe aiutato. Ci crede fino alla fine. Voto 7 DETERMINATO

D'Elia: anche lui un po' in difficolta' contro la squadra piu' forte del torneo. Non ha grandi spazi per sprigionare i suoi cavalli e viene sballottato a destra e sinistra ad ogni contrasto. Finisce la gara con un piccolo problema fisico che non gli impedisce di sorridere e divertirsi comunque. Voto 6,5 POSITIVO