



**MINISTRONE**

*di*

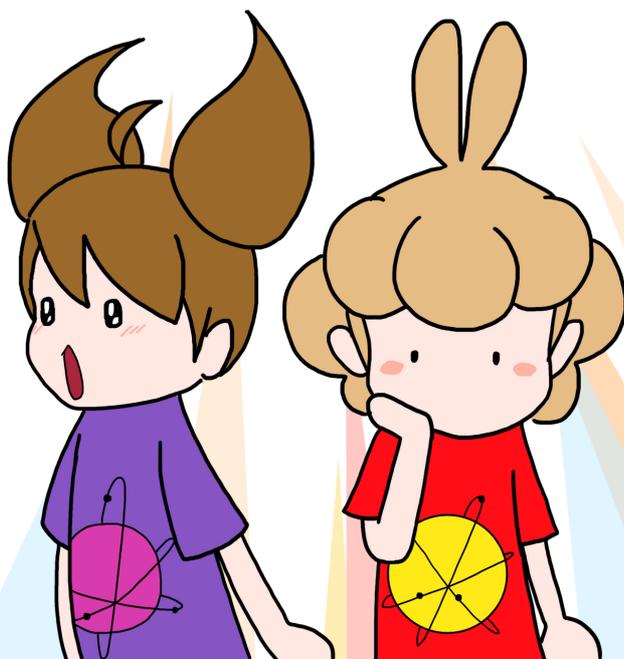
**PARTICELLE**



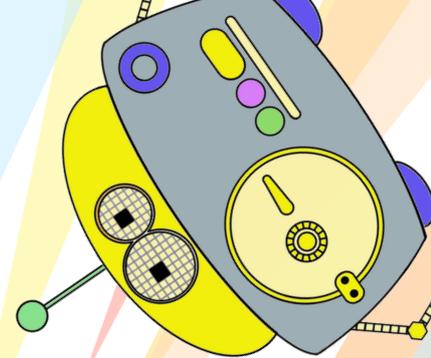
Leo e Alice sono due bambini molto curiosi e partono sempre all'avventura per esplorare il mondo e la natura. Nei loro viaggi, incontrano tante particelle diverse e imparano moltissime cose su di loro, diventando loro amici.

Ma oggi è successa una cosa stranissima: mentre Leo e Alice facevano alcuni esperimenti, qualcosa deve essere andato storto e adesso tutte le particelle sono comparse nel loro laboratorio. Che confusione!

Aiuta Leo e Alice a mettere ordine nel loro laboratorio, raggruppando per bene le particelle, in modo da poterle aiutare a tornare a casa!



# REGOLE DEL GIOCO



In base al numero dei partecipanti al gioco, formate **da 2 a 4 squadre**. Preparate lo spazio gioco mettendo sul tavolo, coperte, tutte le tessere. Inizia la squadra con il giocatore più giovane. All'interno della squadra, ogni giocatore girerà le tessere a turno.

Quando dovete scegliere le tessere da girare, potete parlare e **sceglierle insieme**.

La prima squadra scopre due tessere. Se trova una coppia di figure uguali, prende le tessere e può giocare di nuovo. Se invece le tessere sono diverse, le ricopre mettendole nello stesso posto e il turno passa alla squadra successiva. Si gioca fino a quando tutte le coppie sono state scoperte. **Vince** chi alla fine del gioco ha trovato il numero maggiore di coppie.





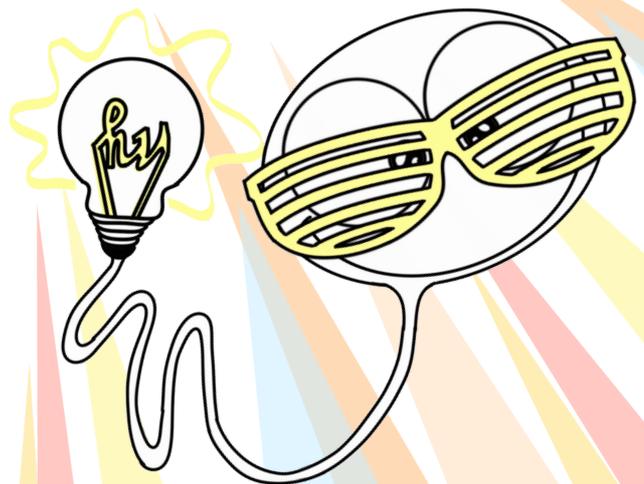
# ATTENZIONE!

Alcune coppie sono speciali e, quando vengono scoperte, innescano un potere:

- **Alice:** giocate un altro turno; se le successive due tessere svelate sono diverse, potete comunque girarne altre 2;
- **Leo:** prendete la coppia di una squadra avversaria e riposizionatela sul tavolo di gioco, poi mescolate tutte le tessere sul tavolo;
- **Poof:** chi deve girare le tessere deve tenere gli occhi chiusi, date voi le indicazioni usando solo "destra, sinistra, su o giù";
- **Boing:** durante il successivo turno non potete parlare! Scegliete le tessere da girare insieme alla tua squadra gesticolando;
- **Kaboom:** rimescolate le tessere che sono sul tavolo, rimettendole in posizioni casuali.

# MATERIALI:

- 2 tessere elettrone
- 2 tessere muone
- 2 tessere tau
- 2 tessere neutrino elettronico
- 2 tessere neutrino muonico
- 2 tessere neutrino tauonico
- 2 tessere quark up
- 2 tessere quark down
- 2 tessere protone
- 2 tessere neutrone
- 2 tessere fotone
- 2 tessere bosone  $W^+$



- 2 tessere bosone W-
- 2 tessere pione
- 2 tessere positrone
- 2 tessere Leo
- 2 tessere Alice
- 2 tessere kaboom
- 2 tessere poof
- 2 tessere boing

Potete decidere di giocare con tutte le tessere oppure di scegliere **quelle che vi piacciono di più**, in base a quanto tempo avete a disposizione per giocare.

